
PlayStation
MöbiusLink 3D
GEOMETRY REVISION
All Eternity
I.MAGIC

FIRST CONTACT

ストーリー

西暦2022年、驚異的な発展をみせた量子力学は、
高位次元波動変換理論の完成によって、人類に恒星世界という、
かつてないフロンティアへの扉を開くことになった。
それから530年、歴史という名のやむことのない流れに翻弄された人類は、
いつ果てるともしれない銀河世界の覇権を巡る戦いを全天で繰り広げていた。

銀河標準暦00552、都市連邦軍第7機動艦隊群メビウスリンク艦隊は、
都市連邦辺境宙域でのシリウス帝国軍艦隊との戦いを完了し、
連邦宙域への帰還航路へ進路を向けていた。
1つの戦いは終わったが、
それは新たなる戦いへの予兆でもあった……。

For Japan Only | プレイヤー 1人 | メモリーカード 4ブロック

SLPS 01281

Möbius Link 3D



CONTENTS

THINGS

戦場の守護天使たち

銀河系オリオン腕太陽系。そこに生まれた小さな文明は、500年の歳月を経て無数の星々が輝く世界へと広がっていった。銀河世界をめぐる幾多の戦いを経て、その勢力は、銀河最大の覇権国家「シリウス帝国」と、それに対する「自由都市連邦」など諸世界という形になりつつあった。それまでの人類の歴史を繰り返すかのように、恒星世界に於いても戦いの火は消えることはなかった。

自由都市連邦は、圧倒的な軍事力を持つシリウス帝国に対峙するために絶対防衛ライン・マリア＝ラインを軸とする戦略構想を構築した。高速ハイパードライブネットワークであるマリア＝ラインを最大限に生かすべく、いくつかの艦隊を集約、機動艦隊群として積極的な運用を行った。
銀河標準暦[illegible]、第７機動艦隊群として誕生したメビウスリンク艦隊は、連邦機動艦隊群最大最強の艦隊であり、幾多の帝国軍との攻防で数々の勝利を収めてきた。女性司令官を中心に構成されたメビウスリンク艦隊は、いつしか「戦場の守護天使たち」と呼ばれるようになっていた。

銀河標準暦 [illegible]
都市連邦辺境宙域での作戦行動を完了したメビウスリンク艦隊は、連邦首都への帰還航路をとっていた。連邦軍による近年の大規模な作戦行動は、守勢に徹するという連邦の基本戦略から大きく逸脱していた。ここ数年の激しい攻防は、両軍艦隊戦力を大きく減らし、特に帝国軍には大規模な作戦行動を行う余裕はないように思われていた。そうした楽観的判断が、連邦軍戦略に影響を与えていた。

しかし、帝国軍の動きは、次なる戦いへの予兆にすぎなかった。帰還航路を連邦首都へと急ぐメビウスリンク艦隊の前に、予期せぬ形で帝国軍艦隊が出現した。帝国軍の大規模な作戦行動の幕開けだった。

自由都市連邦
地球を中心とする複数の惑星都市国家から構成される恒星間連邦。銀河標準暦[illegible]に、シリウス帝国成立の混乱によりシリウスを追われたシリウス連邦総督マリア＝[illegible]によって樹立された。

シリウス帝国
銀河標準暦[illegible]に、地球連邦とシリウス連邦植民惑星独立戦争後の、シリウス連邦内部の政治的な混乱によって帝政が成立した。広大な勢力範囲を有しており、人類社会最大の覇権国家である。シリウス帝国の首都星系シリウスは、太陽系からは直線距離でわずか8.6光年。しかし、ヴォイド空間に存在するダークマターのため航路は大きく迂回している。

この解説書内では、以下、自由都市連邦を「連邦軍」もしくは「連邦」、シリウス帝国のことを「帝国軍」もしくは「帝国」と表記します。

CHARACTER

キャラクター



[illegible]

[illegible]

ハイファミリーの出身。戦術面に卓越した才能を発揮する。



クレア ミュー

[illegible]

ミューファミリーの出身。遺伝子強化された一族の末裔。艦隊運用の実力は評価されている。



[illegible]

[illegible]

拠点攻略では冷静な判断により実力を発揮する。慎重な性格であり、攻守において適確な判断を下す。



レイ キエラブリーク

[illegible]

卓越した戦術判断能力は、攻撃を瞬時に選択する。艦隊きっての猛将。高速戦艦を中心とした速攻による艦隊攻撃を得意とする。



クラフト カーツウェル

[illegible]

メビウスリンク艦隊の情報担[illegible]。



[illegible] イーナンシア

[illegible]

ハイファミリーの出身。拠点攻略において実力を発揮する。イーナンシア家は、代々、司令官を輩出してきた。

CHARACTER

キャラクター



キイ レイ＝バレンタイン

艦隊攻撃では攻守両面に実力を発揮する。経験に裏打ちされた戦術は、多くの勝利を味方にもたらした。



リーン シルバーストーン

艦隊攻撃に安定した実力を発揮する。一巡洋艦の艦長からその才能で司令官にまでのぼりつめた。



マリ ミシマ

ミシマ元都市連邦軍総司令長官の御令嬢。深遠な知略による攻撃指揮は芸術の域にある。



レイ キューベリック

艦隊随一の高速艦隊指揮能力がある。元火星王家第1王女。火星は初期時代にテラフォーミングにより開拓され、王朝が成立した。



ニケ フォルクス

高速艦隊による速攻が得意。容赦のない攻撃は、帝国軍から恐れられている。



ステイ ミューオン

艦隊攻撃では安定した実力を発揮する。自分の未来を見つけるために参加した。



キリエ スパーク

艦隊攻撃に安定した実力を発揮する。辺境艦隊から抜擢された。



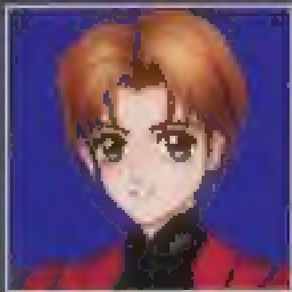
ファリン＝ファ

ファ・ファミリーの出身。彼女の故郷は、連邦中央星区の古い植民星である。数百年の歴史ある由緒正しい家柄を持つ。



シエラ ブラッドベリ

凄まじいまでの火器管制により圧倒的な破壊力を発揮する司令官。退くことのない戦い方により、戦場の主導権を握る。



サラ ディー＝リンジア

艦隊最年少の司令官。若さに似合わず、知略にたけた戦いを展開する。



エリ シェフィールド

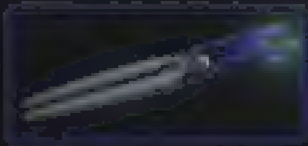
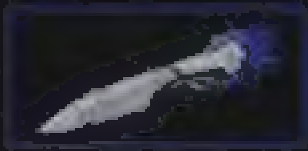
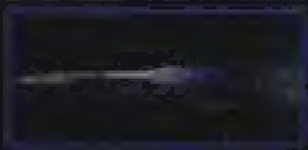
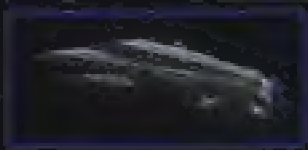
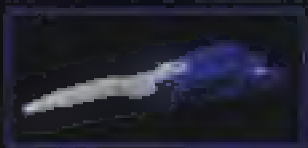
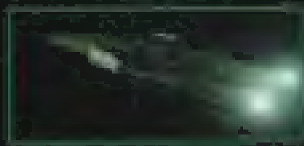
徹底した論理的思考を有する。精緻を極めた戦闘を組み立てる。才女であり、艦隊士官大学校を首席で卒業した。

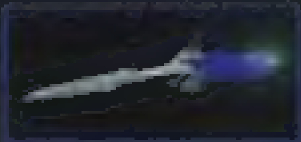
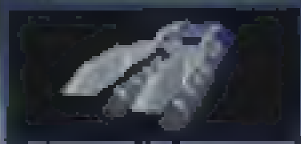
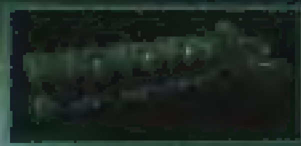
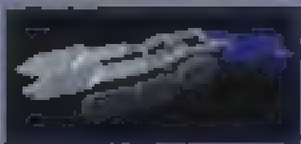
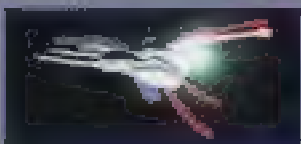
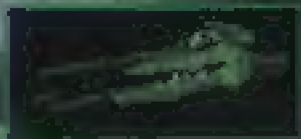


ディート アッシュ

異例の人事により情報局から転属した司令官。先見的な才能で冷徹かつ素早い判断を下す。高速艦隊の展開に実力を発揮する。

UNIT
ユニット

艦名＆説明		連邦軍	帝国軍
旗艦	恒星間作戦に従事する艦隊を集中運用、指揮することができる。		
高速戦艦	戦艦と同等の火力を備えつつ、高出力の機動系を装備している。		
戦艦	対艦、対惑星攻撃において主力となる艦。		
空母	限られた戦闘宙域で圧倒的な攻撃力を発揮する。		
重巡航艦	巡航艦クラスで、戦艦に匹敵する火力を備えている。		
軽巡航艦	巡航艦クラスで、コストと性能のバランスがよい。		

艦名&説明		連邦軍	帝国軍
駆逐艦	高い機動力を誇る小型艦。索敵任務などにも従事できる性能がある。		
輸送艦	エネルギーを輸送するための艦。		
敷設艦	戦局の後方支援をする艦。エネルギーリンク、レーダーを設置する。		
Σアルテミス	連邦軍の実験戦闘艦。非常に小型の機体ながら圧倒的な戦闘能力を発揮する。		
レーザー巡航艦	帝国軍の高性能巡航艦。大口径レーザーを搭載。		

CONTROLLERS

コントローラのボタン割り当て

■コントローラ



■アナログコントローラ



メビウスリンクでは画面によって操作方法が異なります

マップ画面



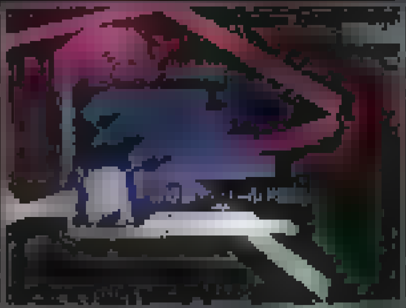
「メビウスリンク3D」のカーソルは3次元で移動します。



ボタンの種類	使い方	ショートカット
方向キー	カーソルの水平方向移動	[上][illegible] [下][illegible]
△ボタン	宙域全体マップを表示する	マップ画面で「□ボタンと組み合わせて使います
○ボタン	選択	
×ボタン	キャンセル	
□ボタン	ショートカットです ほかのボタンとの組み合わせて使います (詳しくは[illegible]を参照して下さい)	
STARTボタン	ゲームコマンドを表示する	「戦闘開始」を実行する
R1/L1ボタン	カーソルの垂直方向移動	――
R2/L2ボタン	画面にフォーカスを移動する	――

※上記以外のボタンは使用しません。

ウィンドウ[illegible]



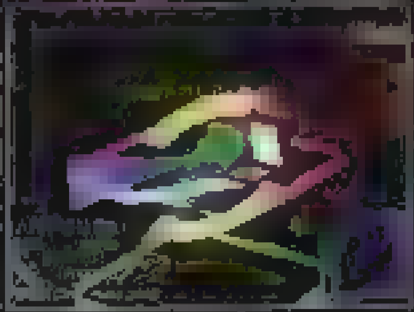
ボタンの種類	使い方
方向キー	(上下)項目の選択 [illegible]
◎ボタン	[illegible]
×ボタン	キャンセル[illegible]

※上記以外のボタンは使用しません。

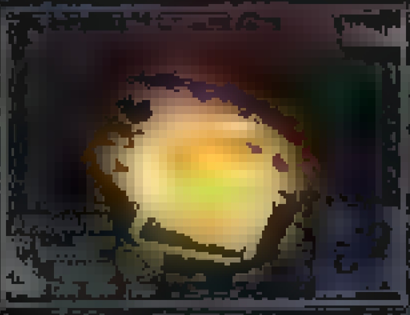


ボタンの種類	使い方
方向キー	[illegible]
◎ボタン	決定
×ボタン	キャンセル
R1/L1ボタン	[illegible]

※上記以外のボタンは使用しません。



ボタンの種類	使い方
方向キー	(上下)[illegible]
◎ボタン	決定
×ボタン	キャンセル



ボタンの種類	[illegible]
△ボタンを方向キー	[illegible]

※上記以外のボタンは使用しません。

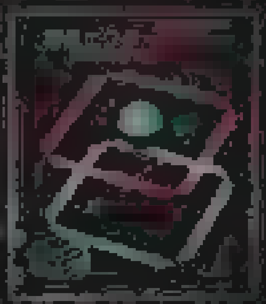
GAME INFORMATION

ゲーム画面の見方





カーソルについて



マップは、32×1?×32の[illegible]
[illegible]
カーソルは、この領域ブロック単位で移動します。カーソルのある領域ブロックに含まれるユニットが[illegible]
[illegible]
100×100×100の大きさがあります。

カーソルの色

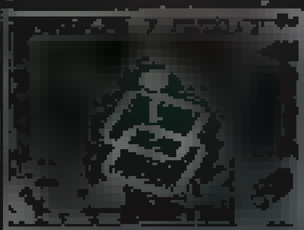
領域ブロックの状態をあらわしています。

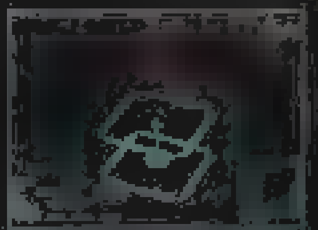
レッド……操作可能なユニットが存在します。
ライトブルー……自由に移動できます。
イエロー……ターゲッター（1?ページ参照）[illegible]です。[illegible]です。
グリーン……[illegible]存在します。



パーティカルライン

ユニットに表示されるパーティカルラインは、カーソルの[illegible]「高さ」[illegible]を表わしています。カーソルのある[illegible]の上にユニットがあると[illegible]ブルーパーティカルライン（[illegible]）、下にあると[illegible]イエローパーティカルライン（[illegible]）が表示されます。





START UP

ゲームの始め方

プレイステーション本体にディスクを正しくセットして、本体の電源を入れます。
オープニングデモが終了した後、またはオープニングデモ中にボタンを押すとタイトル画面が表示されます。





始めからゲームを開始するときは、その画面で○ボタンを押して「START」を選択してください。「メビウスリンク3D」には10本のシナリオが収録されています。方向キーの上下でプレイするシナリオを選んで、○ボタンで決定します。



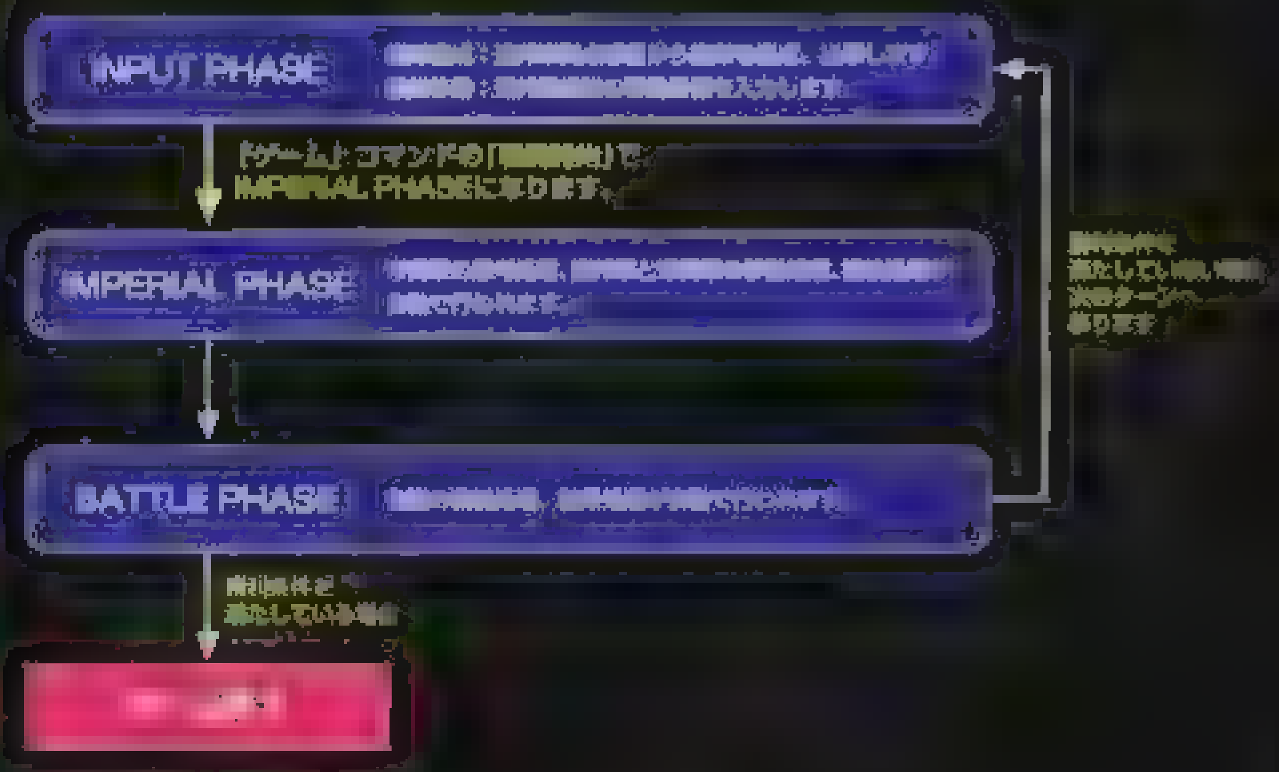
メモリーカードにセーブしてあるデータからゲームを再開するときは、方向キーの左右で「LOAD」を選んで○ボタンを押してください。ロードするデータエリアを選んでください。





GAME FLOW

[illegible]



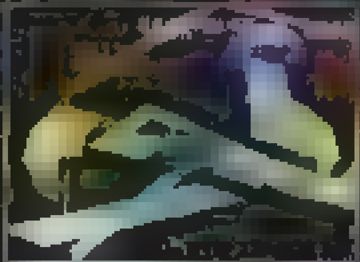
AREA BLOCK & COMMAND

地域ブロックとコマンド

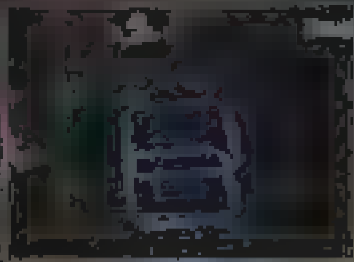
すべての操作は、コマンドを通して行います。



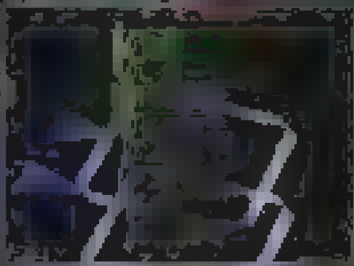
カーソルがある地域ブロックに、[illegible]、[illegible]、[illegible]があるときは、そのユニットに対して操作が可能になります。カーソルを移動し[illegible]に[illegible]して、○ボタンを押してください。[illegible]ユニットの一覧が表示されます。



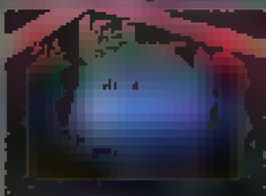
方向キーの上下でユニットを選んで、○ボタンを押してください。選んだユニットに対するコマンドが表示されます。コマンドは、選んだユニットによって内容が異なります。

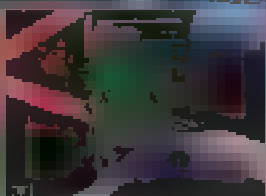


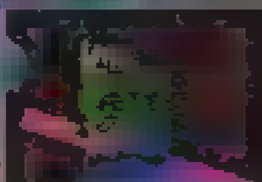
ユニットがない[illegible]で○ボタンを押すと「ゲーム」コマンドと現在出撃している[illegible]リストを表示します。



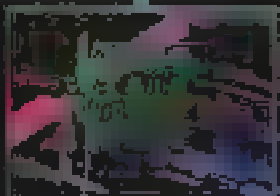
「ゲーム」コマンド







[illegible]



「[illegible]」コマンド

「[illegible]」コマンドの中から「[illegible]」を選ぶと、さらに「[illegible]」コマンドが表示されます。

FLEET ORGANIZATION

艦隊は、[illegible]から編成、出撃できます。
「拠点」コマンドから「[illegible]」を選びます。[illegible]



「[illegible]」か「[illegible]」を選びます。「[illegible]」は、[illegible]



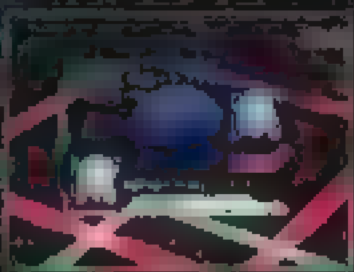
艦隊を指揮する司令官を選びます。方向キーの左右で変更、○ボタンで[illegible]



[illegible]



艦隊に参加させる艦を選びます。方向キーの左右で[illegible]を増減します。旗艦を含めて1艦隊14隻まで参加できます。「編成」で○ボタンを押すと、[illegible]に進みます。



[illegible]○ボタンを押すと艦隊を編成します。

MOVE

[illegible]

[illegible]は、INPUT PHASEで移動先を指定します。その後、指定された[illegible]に従って、IMPERIAL PHASEで移動を行います。

[illegible]



「[illegible]」コマンドから「移動」を選択し、○ボタンを押します。[illegible]



次に、[illegible]を[illegible]します。[illegible]



[illegible]

移動範囲について

[illegible]

ダークマター[illegible]

マップには、[illegible]ダークマター[illegible]

[illegible]について

[illegible]にストックされます。

[illegible]のアニメーション

ボタンを押すとアニメーションを中止します。[illegible]

SUPPLY NETWORK

[illegible]

[illegible]

「メビウスリンク3D」では、補給ネットワークに2種類のシステムがあります。[illegible]

[illegible]エネルギー[illegible]。このシステムは[illegible]

ハイパードライブ技術の応用によって生み出されたエネルギー補給システムです。[illegible]エネルギーリンク[illegible]を経由して、[illegible]エネルギー[illegible]ことができます。エネルギーリンク[illegible]

「メビウスリンク3D」で新たに使われる補給システムは、エネルギーリンクです。エネルギーリンクにより補給ネットワーク[illegible]ことが[illegible]になります。エネルギーリンクのネットワークは、全体マップで確認できます。

[illegible]

[illegible]コマンドから[illegible]を選んでください。「リンク[illegible]」を選んだ[illegible]ボタンを押してください。エネルギーリンク[illegible]エネルギー[illegible]

[illegible]



[illegible]

[illegible]エネルギー[illegible]できます。コマンドから「エネルギー」を選びます。[illegible]のエネルギー出力をパーセント単位で[illegible]できます。[illegible]



ADMIRAL

[illegible]

「[illegible]」コマンド[illegible]の「[illegible]」で[illegible]ことができます。[illegible]



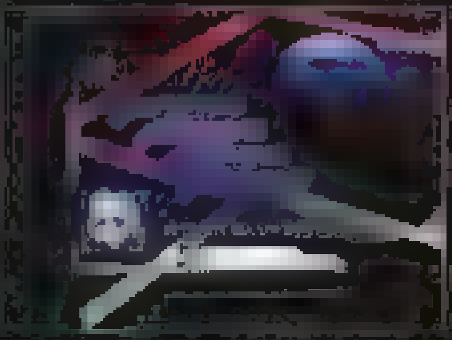
ATTACK	[illegible]します。
DEFENSE	防御に影響します。
SPEED	[illegible]します。
MANAGE	エネルギーの[illegible]します。
CAPTURE	[illegible]します。
N-ATTACK	[illegible]します。
F-ATTACK	[illegible]

[illegible]す。この[illegible]タとあわせて影響します。N-ATTA[illegible] F-ATTACK[illegible]

FLEET FORMATION

艦隊行動

「[illegible]」コマンド[illegible]の「[illegible]」で、[illegible]ている[illegible]に合わせて、[illegible]



[illegible]フォーメーションです。[illegible]

[illegible]

UNIT



ENERGY	[illegible]
DAMAGE	[illegible]
SPEED	[illegible]
WEAPON	[illegible]
ENDURANCE	耐久力です。[illegible]



[illegible]

[illegible]ダメージが大きくなります。[illegible]

[illegible]

ユニットの修理

[illegible] BATTLE PHASE [illegible]

[illegible]

WEAPON OPTION

[illegible]



[illegible]



[illegible]	[illegible]
AT.	攻撃力
EN	エネルギー消費
LA	[illegible]
[illegible]	[illegible]
AM	[illegible] 全方位。
[illegible]	[illegible]

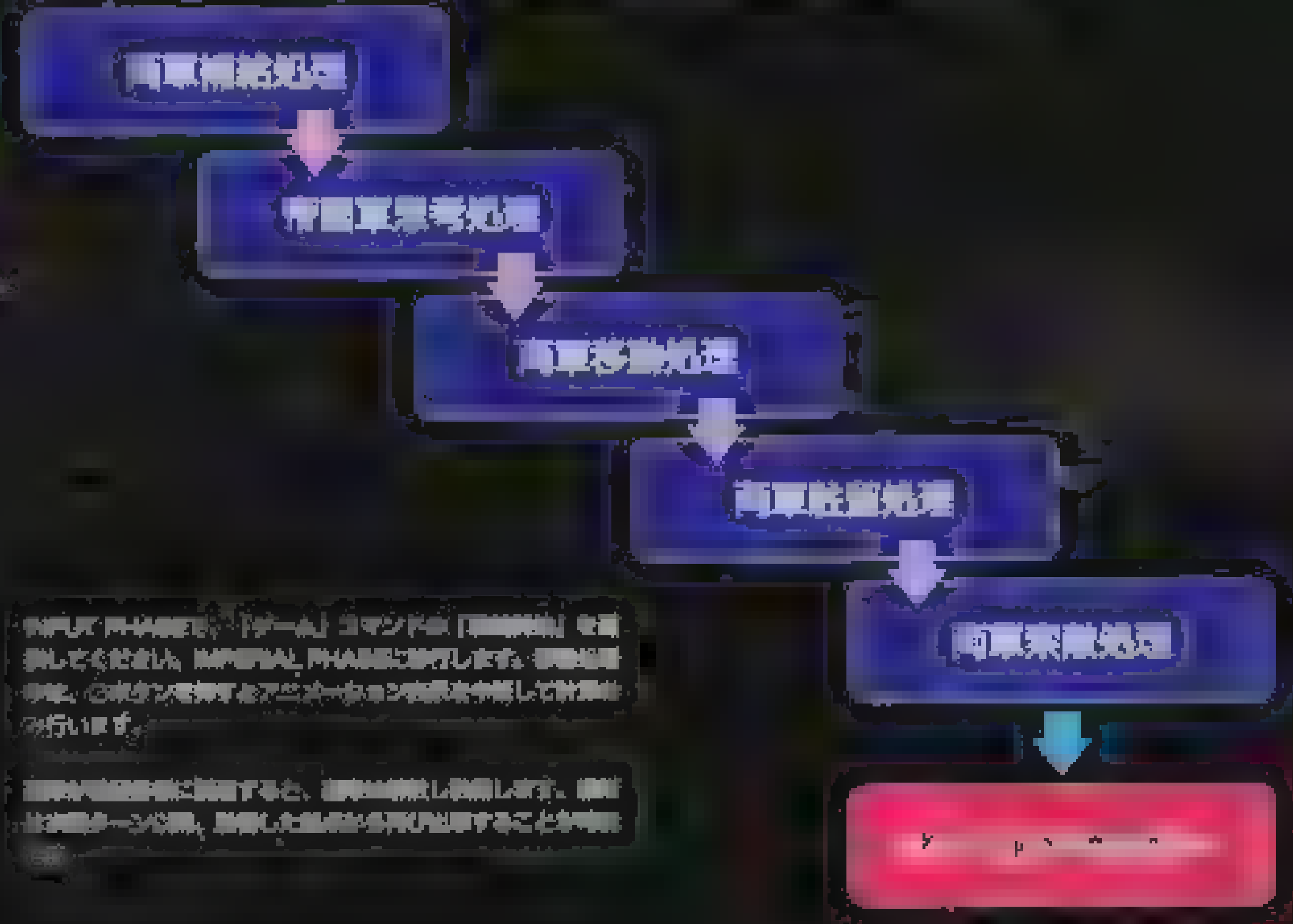
[illegible]

IMPERIAL PHASE

[illegible]

[illegible]

[illegible]



[illegible]

[illegible]

BATTLE PHASE

戦闘フェーズ

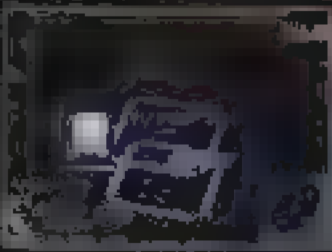
INITIAL PHASEが終了すると、BATTLE PHASEに移行します。BATTLE PHASEでは、[illegible]が同時に行われ、戦闘を実行します。
戦闘の順序は、[illegible]されている[illegible]になります。



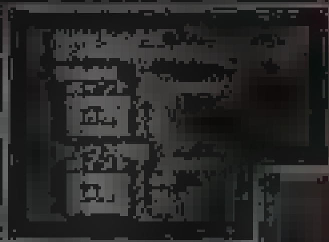
[illegible]は、[illegible]による[illegible]に、[illegible]による[illegible]、[illegible]による[illegible]が同時に行われます。
[illegible]は、[illegible]と[illegible]の[illegible]に対して、距離が近い順に命中していきます。
[illegible]は、[illegible]ミサイルを[illegible]していない[illegible]、[illegible]などの[illegible]が[illegible]します。[illegible]に対して[illegible]します。
戦闘アニメーションが表示されているときにボタンを押すとアニメーションをスキップして[illegible]が行われます。
戦闘アニメーションの[illegible]は、「ゲーム」コマンドの「[illegible]」で[illegible]できます。

[illegible]は、[illegible]によるダメージが耐久力を上回ったときに「[illegible]」となります。[illegible]された[illegible]は、[illegible]するとマップから[illegible]されます。

[illegible]は、[illegible]によるダメージが耐久力を上回ったときに「[illegible]」となります。[illegible]された[illegible]は、[illegible]に[illegible]ります。ダメージは、次のターンで[illegible]レベルまで[illegible]します。



すべての[illegible]が行われると、シナリオの[illegible]を判定します。「[illegible]」、「[illegible]」などシナリオに設定されている条件が満たされるとシナリオが終了します。
勝利条件を満たすと、[illegible]は[illegible]を開始し、[illegible]の勝利になります。[illegible]条件を満たすと[illegible]となります。



敗戦条件が満たされ、シナリオが終了すると、[illegible]します。



DELETE

[illegible]



ユニットは、[illegible]によって[illegible]します。「[illegible]」は、[illegible]シミュレーションと異なり「[illegible]」という[illegible]ありません。「[illegible]」と「[illegible]」ではタイムスケールが[illegible]、[illegible]「[illegible]」[illegible]。ユニットは、シナリオ[illegible]。ユニット[illegible]シナリオで[illegible]ユニット[illegible]。[illegible]

[illegible]

[illegible]、ダメージが大きく[illegible]と「[illegible]」[illegible]。「[illegible]」は、ポイントを大きく[illegible]。

[illegible]

[illegible]によってダークマター[illegible]からの「[illegible]」扱いになります。

[illegible]

[illegible]、[illegible]コントロール[illegible]あります。[illegible]コントロール[illegible]「[illegible]」[illegible]ります。[illegible]シナリオ[illegible]。

SEARCH



『メビウスリンクＥＸ』は、[illegible]

[illegible]

[illegible]「ゲーム」コマンドの[illegible]

[illegible]

STRATEGY

WEAPON LIST

搭載兵器リスト

[illegible]に組み込まれている主要な兵器オプションです。[illegible]に挙げた兵器にもいろいろな兵器オプションが[illegible]登場します。

名称	射程距離	有効角度	攻撃力	優先順位	命中率	エネルギー消費
対艦攻撃機	140	0	350	45	80	45
対艦多目的用レーザー1	245	60	150	80	80	34
対艦多目的用レーザー2	260	60	280	40	80	42
対艦ミサイル1	180	0	700	40	10	180
[illegible]	[illegible]	[illegible]	100	65	10	380
対艦ミサイル2	200	[illegible]	1,400	40	10	380
小型レーザー	120	45	[illegible]	100	[illegible]	[illegible]
対艦レーザー1	170	60	300	[illegible]	[illegible]	[illegible]
対艦レーザー2	160	60	180	[illegible]	[illegible]	[illegible]
対艦レーザー3	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
レーザー制御システム	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	300	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]レーザー砲	185	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
対艦リニアガン1	170	60	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
対艦リニアガン2	180	90	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
対艦ミサイル1	300	70	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
対艦ミサイル2	230	70	[illegible]	[illegible]	10	[illegible]
対艦ミサイル3	240	70	350	60	10	104
対艦誘導ミサイル1	280	70	150	50	10	300
対艦誘導ミサイル2	310	70	300	60	10	350

SAVE
ゲームの保存



INPUT PHASEでは、いつでもゲーム[illegible]を[illegible]できます。
「ゲーム」コマンドから「[illegible]」を選んでください。
[illegible]、[illegible]、ターンのデータを[illegible]する[illegible]です。

QUIT
ゲームの終了



「ゲーム」コマンドから「[illegible]終了」を選んでください。[illegible]、タイトル[illegible]ます。

BROWSER
資料ブラウザ



「メビウスリンク3[illegible]」の[illegible]上でブラウズできます。「メビウスリンク3[illegible]」の[illegible]アクセスできます。方向キーの上下で[illegible]を選択して、[illegible]ボタンを押し[illegible]、ブラウザを終了します。「[illegible]」[illegible]

SET UP

環境設定



「メビウスリンク3D」の動作について、設定します。「ゲーム」コマンドの「環境設定」を選んでください。

カーソル速度…カーソルの移動速度を高速、または低速に設定します。

索敵実行……索敵を有効または無効にします。

メッセージ……メッセージの表示速度を設定します。超高速では司令官メッセージが表示されません。

戦闘表示……BATTLE PHASEの戦闘アニメーション表示を設定します。

環境設定は、シナリオを開始するごとにクリアされます。

MUSIC

音楽設定



「ゲーム」コマンドの「音楽設定」を選んでください。

入力MUSIC…INPUT PHASEの音楽を選曲できます。

戦闘MUSIC…BATTLE PHASEで戦闘が発生したときの音楽を選曲できます。

戦闘効果音……戦闘時に効果音をつけます。

※宇宙空間では空気がないため「音」がありません。
「メビウスリンク3D」は、標準では「効果音なし」になっています。

音楽設定は、シナリオを開始するごとにクリアされます。
シナリオごとに設定されている標準の音楽にもどります。

製品が正常に動作しない場合は、下記にお問い合わせ下さい。
なお、ソフトの内容に関するご質問はご遠慮願います。

「メビウスリンク3D」サポート係

TEL 03-5360-6224（受付時間：月～金13：00～17：00）
FAX 03-3341-4128（24時間）

ホームページ　http://www.outback.co.jp/support
E-Mail　support@outback.co.jp

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳や身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC | J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご使用ください。

●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

STAFF CREDITS

スタッフ

I.MAGIC STAFF

System Producer & Programmer

Ryo Iwabuchi

Character Graphics

KURATCHI!

Music

Shigezo Tuchiyama

Publicist

Naoko Arakawa

Yuri Kimura

•

ITOCHU STAFF

Producer

Ichiro Hirosawa

•

MöbiusLink Girls

Yuri Kimura

Noriko Touyama

Sachiko Takita

Noriko Takahashi

Miha Taira

Hiroko Sasaki

Yumiko Suzuki

Mariko Monna

•

ITOCHU HOMEPAGE http://www.powerhouse.co.jp/
IMAGIC HOMEPAGE http://www.imagic.co.jp/

SLPS 01281